**ORGANIZATOR**

Miejski Dom Kultury w Stalowej Woli

**TERMIN I MIEJSCE**

Gra odbędzie się 8 maja 2016 roku (niedziela) na terenie Stalowej Woli, niezależnie od pogody.

**Zgłaszanie się Zespołów po wcześniejszej rejestracji internetowej** –
godz. 9:20 – 9:50, plac przed Miejskim Domem Kultury w Stalowej Woli

**Wyjaśnienie zasad Gry** - godz. 9.50, plac przed MDK

**Start** - godz. 10:00, plac przed MDK

**Meta** - do godz. 13:00, plac przed MDK

**CEL**

Obchody Jubileuszu 1050-lecia Chrztu Polski poprzez strategiczną grę i wspólną zabawę. Gra ma charakter rekreacyjny. Od Uczestników nie jest wymagana wiedza historyczna.

**UCZESTNICY**

Uczestnikami Gry są osoby fizyczne, zarówno pełnoletnie, jak i niepełnoletnie poruszające się na rowerach i zorganizowane w maksymalnie 3-osobowe Zespoły.

Jeden Uczestnik może być członkiem tylko jednego Zespołu.

Osoba biorąca udział w Grze nie może posiadać jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych uniemożliwiających uczestnictwo w Grze.

**WARUNKI UDZIAŁU W GRZE**

1. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności.

2. W przypadku naruszenia przez Uczestnika lub Zespół zasad ruchu drogowego, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym Uczestnikom, Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry w dowolnym momencie jej trwania. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

3. Uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko.

4. Organizator nie zapewnia opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków.

5. Uczestnicy Gry na trasie mogą poruszać się wyłącznie na rowerach i pieszo.

6. Członkowie Zespołu muszą przemieszczać się po trasie i wykonywać zadania razem.

7. W trosce o własne bezpieczeństwo Uczestnicy powinni posiadać kaski rowerowe.

8. Organizator zaleca zabranie ze sobą zabezpieczenia do pozostawienia roweru.

9. Udział w Grze jest bezpłatny.

**Warunki uczestnictwa w Grze osoby niepełnoletniej są następujące:**

a) posiadanie pisemnej zgody opiekunów prawnych na udział w Grze,

b) ważna legitymacja szkolna – przyniesienie jej ze sobą w dniu wydarzenia,

c) udział w Grze pod opieką osoby pełnoletniej.

**ZGŁOSZENIA**

Zgłoszenia Zespołów będą przyjmowane do dnia 6 maja 2016r. do godz. 12.00 na adres e-mail: **rgm@onet.eu**

W zgłoszeniu należy podać:

1. nazwę Zespołu,
2. imię, nazwisko oraz rok urodzenia każdego Uczestnika Zespołu,
3. numer telefonu komórkowego, który będzie aktywny podczas trwania Gry Miejskiej, przynajmniej jednego z Uczestników Zespołu.

Zgłoszenia wyłącznie w wyjątkowych przypadkach – w dniu rozgrywania Gry Miejskiej do godz. 9:50. W tej sytuacji ostateczną decyzję o dopuszczeniu Zespołu do Gry podejmuje Organizator.

**Zgłoszenie udziału w Grze jest równoznaczne z:**

a) potwierdzeniem, że każdy z Uczestników zapoznał się z niniejszym Regulaminem i wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach w nim określonych,

b) wyrażeniem przez każdego z Uczestników zgody na przetwarzanie przez Organizatorów ich danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883),

c) wyrażeniem przez każdego z Uczestników Zespołu zgody na opublikowanie jego wizerunku w mediach promujących Grę.

**PRZEBIEG GRY**

1. Zadaniem Zespołów jest odwiedzenie wskazanych przez Organizatora miejsc i wykonanie jak największej ilości zadań związanych z tematem Gry. Za każde poprawnie wykonane zadanie Zespół otrzymuje 1 punkt.

2. Zespoły mogą realizować zadania w dowolnej kolejności w godzinach 10.00-13.00.

3. Uczestnicy muszą okazać Karty Odpowiedzi Organizatorowi na mecie do godz. 13:00.

**NAGRODY**

Po stwierdzeniu przez Organizatora prawidłowego wykonania zadań każdy z Uczestników Gry otrzyma pamiątkowy dyplom uczestnictwa i nagrodę.

**UWAGI KOŃCOWE**

Organizator zastrzega sobie prawo do uzasadnionej zmiany Regulaminu.