**Regulamin konkursu**

**“Kto Piłsudskiego zna najlepiej? Konkurs wiedzy o Józefie Piłsudskim”**

*Interaktywny turniej quizspotter*

1. **ORGANIZATOR KONKURSU**

Miejski Dom Kultury w Stalowej Woli, ul. 1 Sierpnia 9, 37-450 Stalowa Wola

1. **TERMIN I MIEJSCE KONKURSU**
	1. Konkurs odbędzie się 11 listopada 2017 r. o godzinie 17.00 na Placu Piłsudskiego przed Miejskim Domem Kultury w Stalowej Woli
	2. Miejsce Zbiórki zostanie przekazane uczestnikom drogą mailową lub telefonicznie.
2. **CEL ORAZ ZAKRES TEMATYCZNY TURNIEJU**
	1. Celem turnieju jest upowszechnianie wiedzy o Józefie Piłsudskim i jego zasługach w odzyskaniu niepodległości, a następnie odbudowie państwa polskiego.
	2. Zakres tematyczny turnieju będzie dotyczyć najważniejszych faktów i wydarzeń z życia Józefa Piłsudskiego.
3. **UCZESTNICTWO W KONKURSIE**
	1. Aktywnymi uczestnikami konkursu (graczami) mogą być osoby w wieku od 16 lat, które dokonają rejestracji poprzez formularz na stronie [www.quizspotter.com/niepodleglosc](http://www.quizspotter.com/niepodleglosc) a następnie zgłoszą się w Miejscu Zbiórki w wyznaczonym czasie w dniu konkursu.
	2. Organizatorzy przewidują udział w konkursie maksymalnie 40 graczy. Decyduje kolejność zgłoszeń. Po przekroczeniu 40 zgłoszeń rekrutacja do konkursu na wskazanej stronie zostanie zakończona.
	3. Rejestracji będzie można dokonywać do piątku 10 listopada do godz. 15.00.
	4. Osoby poniżej 18 roku życia mogą wziąć udział w konkursie wyłącznie za okazaniem zgody rodzica (formularz do pobrania na stronie organizatora [www.mdkstalowawola.pl](http://www.mdkstalowawola.pl)).
4. **PODSTAWOWE INFORMACJE ORGANIZACYJNE**
5. Każdy z graczy otrzyma na czas konkursu naładowane urządzenie (tablet) niezbędne do uczestnictwa w grze.
6. Gracze mogą przystąpić do gry pod pseudonimem.
7. Konkurs zostanie przeprowadzony w nowoczesnej formule Quizspotter, która umożliwia obserwowanie pytań, oraz ranking graczy na telebimie przez zgromadzonych w miejscu imprezy.
8. **PRZEBIEG ROZGRYWKI I ZASADY GRY**

Na pytania prezentowane na ekranie należy odpowiedzieć, używając powierzonego tabletu. Odpowiedzi i aktualny wynik rywalizacji ukazują się na telebimie po zakończeniu każdej rundy. Pytania będą prezentowane w formie czytanej (przez prowadzącego) oraz pisanej (na ekranie i na urządzeniach graczy).

Gra polega na odpowiadaniu na pytania zadawane przez prowadzącego. Gracze mają 30 sekund na udzielenie odpowiedzi, licząc od momentu wyświetlenia pytania. Wybierają jedną odpowiedź z czterech zaproponowanych lub wstrzymują się od odpowiedzi. Rozgrywka trwa 21 rund. Wygrywa gracz, który po 21 rundach zdobędzie najwięcej punktów. W konkursie przewidziano I, II, III miejsce dla graczy z najlepszymi wynikami.

W sytuacji remisu, który nie pozwala na rozstrzygnięcie miejsc od I, II lub III po 21 rundach, gracze o tym samym wyniku otrzymają dodatkowe pytanie.

1. **PUNKTACJA**
* Poprawna odpowiedź jest nagradzana punktami, zaś błędna karana ujemnymi.
* Liczba punktów, które można zdobyć lub stracić (maksymalnie 100), zależy od czasu, w którym zostanie udzielona odpowiedź.
* Dokładna stawka punktów do zdobycia za udzieloną odpowiedź zostanie pokazana na ekranie gracza po udzieleniu odpowiedzi na pytanie.
1. **SYTUACJE WYJĄTKOWE**
	1. Jeśli z przyczyn niezależnych, czy działania siły wyższej dojdzie do przerwania rozgrywki, gra zostanie wznowiona, a punkty uzyskane przez poszczególnych graczy w pierwszej grze zostaną doliczone po zakończeniu drugiej rozgrywki.
2. **NAGRODY**

1. Organizatorzy przyznają nagrody główne dla osób, które zajmą miejsca od 1 do 3 oraz upominki dla każdego uczestnika.

2. Informacja o rozstrzygnięciu turnieju zostanie ogłoszona natychmiast po zakończeniu gry.

3. Decyzje organizatorów są ostateczne i prawnie wiążące dla wszystkich uczestników.

1. **POSTANOWIENIA KOŃCOWE**
2. Każdy Uczestnik przyjmuje do wiadomości i potwierdza, że:
	1. akceptuje wszystkie warunki określone w niniejszym Regulaminie;
	2. Wysłanie zgłoszenia jest równoznaczne z zaakceptowaniem przez uczestników warunków turnieju określonych w niniejszym Regulaminie. Regulamin niniejszy jest jedynym dokumentem określającym zasady konkursu.